Tabela Recompensa

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idrecompensa | INT | não | Código da Recomensa |  | x |  |  |
| experiencia | INT | sim | Experiencia contida na recompensa |  |  |  |  |
| ouro | INT | sim | Ouro contido na recompensa |  |  |  |  |

Tabela Missao

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idmissao | INT | não | Código da Missão |  | x |  |  |
| nome | VARCHAR(45) | não | Nome da missão |  |  |  | x |
| nivel\_minimo | SMALLINT | não | Nivel minimo necessario |  |  |  |  |
| Idrecompensa | INT | sim | Código da Recompensa | Tabela Recompensa |  | x |  |

Tabela Recurso

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idrecurso | INT | não | Código do recurso |  | x |  |  |
| nome | VARCHAR(45) | não | Nome do recurso |  |  |  | x |
| valor | INT | não | Valor de troca recurso |  |  |  |  |
| tipo | VARCHAR(45) | não | Tipo do recurso |  |  |  |  |
| valorpago | TINYINT | não | Slots necessários para armazenamento |  |  |  |  |

Tabela recompensa\_recurso

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| recompesa | INT | não | Código da Recompensa | Tabela Recompensa | x | x |  |
| recurso | INT | não | Código do Recurso | Tabela Recurso | x | x |  |

Tabela Jogador

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idjogador | BIGINT | não | Código do Jogador |  | x |  |  |
| idguilda | INT | sim | Guilda que o jogador participa | Tabela Guilda |  |  |  |
| nome | VARCHAR(45) | não | Nickname do jogador, não se repete |  |  |  | x |
| nivel | SMALLINT | não | Nível do jogador |  |  |  |  |
| experiencia | BIGINT | não | Experiencia acumulada no nivel. |  |  |  |  |
| vitalidade | INT | não | Vitalidade do Jogador |  |  |  |  |
| forca | INT | não | Força do Jogador |  |  |  |  |
| destreza | INT | não | Destreza do Jogador |  |  |  |  |
| resiliencia | INT | não | Resiliencia do Jogador |  |  |  |  |
| Inteligencia | INT | não | Inteligencia do Jogador |  |  |  |  |

Entidade-Relacionamento Conquista

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idjogador | BIGINT | não | Código do Jogador | Tabela Jogador | x | x |  |
| idmissao | INT | não | Código da Missão | Tabela Missão | x | x |  |
| idrecompensa | INT | sim | Código da Recompensa | Tabela Recompensa | x | x |  |

Tabela Invetario

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idinventario | INT | não | Código do inventário |  | x |  |  |
| idjogador | BIGINT | não | Código do Jogador dono do Inventário |  | x | x |  |
| slots | INT | não | Número de slots que o inventário dispõe |  |  |  |  |
| ouro | BIGINT | não | Ouro armazenado no inventario |  |  |  |  |

Tabela inventario\_recurso

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idinventario | INT | não | Código do Inventario | Tabela Inventario | x | x |  |
| idjogador | BIGINT | não | Código do Jogador |  | x | x |  |
| idrecurso | INT | não | Código do Recurso |  | x | x |  |

Especialização Orc

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idjogador | BIGINT | não | Código do Jogador | Tabela Jogador | x | x |  |
| passiva | VARCHAR(45) | não | Feitiço passivo da especialização |  |  |  |  |
| resiliencia | VARCHAR(45) | não | Resistencia passiva da especialização |  |  |  |  |

Especialização Elfo

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idjogador | BIGINT | não | Código do Jogador | Tabela Jogador | x | x |  |
| habilidade | varchar(45) | não | Feitiço ativo da especialização |  |  |  |  |

Especialização Humano

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idjogador | BIGINT | não | Código do Jogador | Tabela Jogador | x | x |  |

Tabela Profissao

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idprofissao | INT | não | Código da Profissao |  | x |  |  |
| nome | VARCHAR(45) | não | Nome da profissao |  |  |  |  |

Tabela humano\_profissao

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idprofissao | INT | não | Código da profissao |  | x | x |  |
| idjogador | BIGINT | não | Código do jogador humano |  | x | x |  |

Tabela Guilda

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idguilda | INT | não | Código da guilda |  | x |  |  |
| guilda\_superior | INT | sim | Código da guilda superior | Tabela Guilda |  | x |  |
| jogador\_chefe | BIGINT | não | Código do Jogador Chefe | Tabela Jogador |  | x |  |
| nome | VARCHAR(45) | não | Nome da Guilda |  |  |  |  |
| nivel | INT | não | Nível da Guilda |  |  |  |  |

Tabela guilda\_regra

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idregra | INT | não | Código da Regra |  | x |  |  |
| idguilda | INT | não | Código da Guilda | Tabela Guilda | x | x |  |
| regra | MEDIUMTEXT | não | Texto explicativo da regra. |  |  |  |  |

Tabela Territorio

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idterritorio | INT | não | Código do Territorio |  | x |  |  |
| nome | VARCHAR(45) | não | Nome do Territorio |  |  |  |  |

Tabela Alinhamento

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idalinhamento | INT | não | Código do Alinhamento |  | x |  |  |
| nome | VACHAR(45) | não | Nome do Alinhamento |  |  |  |  |

Tabela Habita

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo | Nulo | Descrição | Domínio | Chave   |  |  |  | | --- | --- | --- | | PRI | EST | CAN | | | |
| idterritorio | INT | não | Código do Territorio | Tabela Territorio | x | x |  |
| idalinhamento | INT | não | Código do Alinhamento | Tabela Alinhamento | x | x |  |
| idguilda | INT | não | Código da Guilda | Tabela Guilda | x | x |  |
| beneficio\_menbros | VARCHAR(45) |  | Beneficios para menbros |  |  |  |  |